

Mesikämmen Challenge säännöt (päivitetty 29.5.2015)

1. KILPAILUN JÄRJESTÄJÄ

1. Kilpailun järjestäjä on seikkailu-urheiluseura Sappion Veikot ry

2. KILPAILU

1. Mesikämmen Challenge on seikkailu-urheilukilpailu 2-4 henkisille joukkueille. Kilpailussa on neljä sarjaa: Raju 8-10h Avoin ja Naiset sekä Rento 4h Avoin ja Naiset. Avoimessa sarjassa joukkueen sukupuolijakauma on vapaa. Naisten kilpasarjassa voi kilpailla vain naisia.
2. Kilpailun aikana kaikki joukkueen jäsenet ovat reitillä samanaikaisesti.
3. Joukkueella ei saa olla huoltajaa eikä se saa ottaa vastaa huoltoa kilpailuorganisaatioon ulkopuolelta
4. Kilpailu on kaikissa sarjoissa non-stop – tyyppinen. Myös huoltopaikoilla vietetty aika sisältyy kilpailu-aikaan.
5. Kilpailun aikana järjestäjien toimesta tuotetaan valokuva- ja videomateriaalia. Kilpailijat hyväksyvät, että heistä otettuja kuvia käytetään mediassa ja mainoksissa.

3. JOUKKUE

1. Joukkueeseen kuuluu Raju-sarjassa kaksi ja Rento-sarjassa kahdesta neljään henkilöä, jotka kulkevat koko kilpailureitin yhdessä, ellei reittikirjassa toisin määrätä
2. Jokaisen joukkueen jäsenen on oltava uimataitoinen
3. Joukkueella on vapaavalintainen joukkue nimi, jonka on oltava hyvän maun mukainen
4. Kilpailun johdolla on oikeus olla hyväksymättä joukkueen nimeä perustelematta päätöstään

4. KILPAILUREITTI JA TOIMINTA REITILLÄ

1. Kilpailukarttoina on pullautuskarttoja, suunnistuskarttoja ja mahdollisesti muita erikoiskarttoja. Mittakaava vaihtelee 1:1 000 – 1:40 000. Kartat eivät ole muovikotelossa.
2. Kilpailureitti kulkee lähdöstä rastipisteiden kautta maaliin.
3. Rastipisteet on merkitty rastiympyröin ja numeroin kilpailukarttaan.
4. Rastipisteet on merkitty maastoon rastilipuilla.
5. Rastilla leimataan EMIT-järjestelmällä tai erikseen ilmoitettavalla tavalla.
6. Jokaisella rastilla leimataan, ellei toisin ole sanottu ja jokaiselta rastilta on oltava leima täyden reitin suorittamiseksi.

7. Leimausta ei hyväksytä, jos leima puuttuu, vaikka joukkue olisi GPS:n mukaan käynyt rastilla!
8. Joukkueet saavat reittikirjan, jos on tarkentavaa tietoa rastien sijainnista ja suoritettaviksi tulevista tehtävistä. Reittikirja voi sisältää suosituksia ja määräyksiä reiteistä ja varusteista. Reittikirjan ohjeita on noudatettava.
9. Joukkueen jäsenten pitää olla aina näköetäisyydellä ja enintään 50 m etäisyydellä toisistaan. Tähän voidaan reittikirjassa antaa tarkentavia rastikohtaisia määritelmiä.
10. Pihojen ja viljelysten kautta kulkeminen on kielletty, ellei reittikirjassa toisin sanota
11. Kilpailussa liikutaan yleisillä teillä. Kilpailualueita ei ole suljettu muilta tielläliikkujilta. Liikennesääntöjä on noudatettava ja osoitettava huomaavaisuutta muita tiellä liikkuja kohtaan.
12. Rastit kierretään numerojärjestyksessä, ellei reittikirjassa toisin määrätä.
13. Rastihenkilöt voivat antaa täydentäviä ohjeita sääntöihin ja reittikirjaan.
14. Huoltopiste on merkitty karttaan suorakulmiolla tai ympyrällä ja tunnuksella AP (Assistance Point). Vaihtopiste on merkitty tunnuksella TP (Transfer point).
15. Joukkueen on huoltopisteelle tullessaan varmistettava, että rastihenkilö havaitsee joukkueen saapumisen. Tämä tapahtuu ilmoittamalla kuuluvalla äänellä joukkueen numero toimitsijalle. Myös huoltopaikalle tullessa leimataan!
16. Järjestäjä voi muuttaa kilpailun aikataulua ja reittiä kilpailun aikana.
17. Järjestäjä voi pyytää joukkuetta esittämään pakolliset varusteet kilpailun aikana. Esittämiseen kulunut aika kuuluu kilpailu-aikaan eikä sitä hyvitetä.
18. Kilpailu sisältää tehtävärasteja, jotka on merkitty karttaa tunnuksella QUEST. Tehtävärasteilla voi joutua odottamaan vuoroaan. Odotusaika kuuluu kilpailu-aikaan eikä sitä hyvitetä.
19. Joukkue voi jättää yhden laukun huoltoalueelle (AP) kilpailun ajaksi, jossa voidaan säilyttää osuuksilla tarvitsemattomia välineitä ja omaa huoltoa (eväitä).

5. AJANOTTO JA TULOKSET

1. Kilpailu-aika on lähdön ja maaliintulon välinen aika.
2. Kilpailu-aikaan kuuluvat mahdolliset sakot.
3. Reittikirjassa voi olla määritelty osuuksille sulkeutumisaikoja, joiden jälkeen osuudelle ei enää saa lähteä. Tällaisessa tapauksessa toimitaan reittikirjan ja rastihenkilöiden ohjeiden mukaisesti.
4. Sijoituksen määrää käytetty aika jos joukkue on kiertänyt koko reitin. Mikäli koko reittiä ei ole kierretty, sijoituksen määrää käytyjen osuuksien lukumäärä, sen jälkeen käytyjen rastien lukumäärä.

5. Käyty osuus - tarkoittaa sitä, että joukkue on lähtenyt osuudelle vaihtopaikalta ja saapuu osuuden loppuun/vaihtoon

6. Pakollisia cut-off-pisteitä ei ole, vaan joukkue voi joutua itse lyhentämään reittiä, jotta pääsee ajoissa maaliin. Järjestäjä voi kuitenkin antaa aikasuosituksia rasteille, joiden jälkeen olisi hyvä toteuttaa oikaisu ehtiäkseen määräaikaan mennessä maaliin.

7. Maali suljetaan klo 21.00 lauantaina, jonka jälkeen maaliin tulevat joukkueet saavat tuloksen "keskeytys" ja sijoitus muiden keskeyttäneiden kanssa määräytyy säännön 6.4 mukaan

6. KILPAILUMATERIAALI

1. Kilpailussa saa käyttää vain järjestäjien antamia kartoja.

2. Numeroliivien on oltava näkyvissä kaikilla joukkueen jäsenillä koko kilpailun ajan. Numeroliivejä ei saa taitella niin, että niissä olevat mainokset jäävät piiloon.

7. LAJIT

1. Juoksu ja Swim&Run

- Eteneminen jalkaisin
- Vesistönylityksissä pitää joukkueen jäsenillä olla pelastusliivit tai täytetty uimapatja mukanaan

2. Maastopyöräily/MTB

- Eteneminen pyörällä polkien tai sitä muutoin mukana kuljettaen
- Kypärän käyttö on pakollista koko osuuden ajan

3. Melonta

- Eteneminen meloen avonaisella intiaanikanootilla yksiläpaisia meloja käyttäen
- Omia meloja voi käyttää niin halutessaan Rento-sarjassa. Raju-sarjassa melonnan sijainti ei mahdollista omien melojen käyttöä
- Melonta tapahtuu järjestäjien kanooteilla. Kanootit ovat keskenään hieman erilaisia. Ensin melonnan alkuun saapuvilla on oikeus valita mieleisensä kanootti.
- Yksittäisen kannaksen tai esteen yli kanootin saa nostaa max 250 m.
- RAJU: Osuudella saa jalkautua ainoastaan edellä mainitun kantosäännön, rastilla leimaamisen (max. 30 metriä vedestä) vuoksi tai pakottavan turvallisuussyyn vuoksi
- RENTO: Osuuden keskellä suoritetaan suunnistusosuus, jonka rastit saa hakea ilman kanoottia. Rastilta X eteenpäin matkaa jatketaan kuitenkin meloen.

- Kanootit ovat pääosin kahden istuttavia, 4h sarjassa mahdolliset kolmas ja neljäs henkilö kulkevat osuuden kanootissa saamatta auttaa sen etenemistä millään tavoin
- Joukkueen jäsenten on pidettävä pelastus-/melontaliivejä päällään koko osuuden ajan

4. **Köysi- ja kiipeilytehtävät**

- Kypärän ja hanskojen käyttö on pakollista
- Välineet saa järjestäjiltä

5. **Quest**

- Erilliset ohjeet reittikirjassa ja/tai rastihenkilöltä.

8. VARUSTEET

1. Tarvittavat varusteet on ilmoitettu/ilmoitetaan kapteenikirjeessä 1/2015
2. Kaikilla osuuksilla pakolliset ja lajikohtaiset pakolliset varusteet ilmoitetaan reittikirjassa
3. Kielletyt varusteet:
 - GPS- ja muut elektroniset paikannuslaitteet ja mittarit, joista voidaan sijainti määrittää (ilman karttanäyttöä oleva GPS-kello on sallittu)
 - Omat kartat

9. RANGASTUKSET

1. Jos joukkue tai sen jäsen syyllistyy sääntörikkomukseen, siitä voidaan rangaista seuraavilla tavoilla:
 - Diskaus: Kiinteä lisäaika lisätään lopputuloksiin
 - Rastihylkäys: joukkueen käymä rasti hylätään. Sijoitus määräytyy tällöin kohdan 6.4 mukaan
 - Aikasakko: Kiinteä lisäaika lisätään lopputuloksiin

KIELLETYT ASIAT JA RANGAISTUKSET

1.

Syy	Sakko	Vain 7 h
Joukkueen jäsenen keskeytys (joukkue voi jatkaa vajaalla miehityksellä kilpailun ulkopuolella)	DSQ	
Täytetty ilmapatja tai pelastusliivit puuttuvat vesillä	20 min	
Kielletyllä alueella kulkeminen	20 min	
Puuttuva rasti	Rastihylkäys	
Pakollisen varusteen puuttuminen	20 min	
Roskaaminen	10 min /roska	
Numeron näkymättömyys	5 min /nro	
Numeron hukkaaminen	30 min /nro	
Yli 50 m joukkueen jäsenten välillä	30 min	

3. Kadonneesta tai vaurioituneesta järjestäjän toimittamasta paikannuslaitteesta peritään 400 € maksu

4. Kadonneesta järjestäjän EMIT-leimauslaitteesta peritään 75 Euron maksu

5. Jos joukkue tulee hylätyksi tai joutuu keskeyttämään, sillä ei ole missään tapauksessa oikeutta vaatia kilpailumaksua takaisin

10. TUOMARINEUVOSTO JA VASTALAUSEET

1. Tuomarineuvosto koostuu kahdesta järjestäjien edustajasta, joista toinen on kilpailunjohtaja, ja kahdesta järjestäjän valitsemasta kokeneesta kilpailijoiden edustajasta.
2. Tuomarineuvoston tehtävänä on:
 - valvoa sääntöjen noudattamista
 - käsitellä vastalauseet
 - päättää rangaistuksista
 - soveltaa sääntöjä maalaisjärkeä käyttäen huomioiden ensisijaisesti ”urheilullinen” lähtökohta
3. Tuomarineuvoston päätösvaltaisuuteen riittää kolmen jäsenen läsnäolo.
4. Tuomarineuvoston päätös on lopullinen.

5. Vastalause tulee tehdä kirjallisena ja siitä tulee käydä ilmi:
 - tekijän yhteystiedot, päiväys ja allekirjoitus
 - tekijän joukkueen kapteenin nimi, päivämäärä ja allekirjoitus
 - vastalauseen kohde
 - vastalauseen syy selkeästi ilmaistuna (mitä sääntökohtaa on rikottu)
 - mahdollisten todistajien nimet, yhteystiedot, päivämäärä ja allekirjoitukset
6. Vastalauseen tekeminen maksaa 50 €. Maksu suoritetaan käteisellä. Se palautetaan jos vastalause hyväksytään.
7. Joukkueen on tehtävä vastalause viimeistään 1 h maaliintulonsa jälkeen.
8. Epätäydellisesti tehdyt vastalauseet hylätään.
9. Kilpailuolosuhteisiin tai –ympäristöön liittyvät tekijät eivät voi johtaa vastalauseen hyväksymiseen (säätila, maasto, liikenne jne.)

11. VAKUUTUKSET JA JÄRJESTÄJIEN VASTUUVAPAUS

1. Kilpailijat osallistuvat kilpailuun täysin omalla vastuullaan.
2. Järjestäjä ei vakuuta kilpailijoita millään tavalla. Järjestäjä kehottaa kilpailijoita hankkimaan itselleen kattavan vakuutusturvan.
3. Ennen kilpailun alkamista kilpailijoiden pitää kilpailumateriaaliin tutustuttuaan lukea ja allekirjoittaa seuraavat lomakkeet:
 - Sääntölomake, jossa kilpailija hyväksyy nämä säännöt ja ilmoittaa kilpailevansa niitä kunnioittaen.
 - Terveystila- ja uintitaitolomake, joissa kilpailijan ilmoittaa järjestäjille olevansa riittävän terve osallistumaan kilpailuun ja että hänellä on hyvä ja riittävä uimataito kilpailuun osallistumista varten.
 - Vastuuvapauslomake, jossa kilpailija ilmoittaa tiedostavansa ja ymmärtävänsä kilpailun luonteen ja sen, että osallistumalla kilpailuun hän vapaaehtoisesti ja tietoisesti altistaa itsensä kilpailamiseen liittyville ja myös ennalta-arvaamattomille riskeille. Kilpailija kertoo osallistuvansa kilpailuun täysin omalla vastuullaan ja vapauttavansa järjestäjän ja järjestelyihin osallistuvat tahot kaikista mahdollisista vastuista.
4. Kilpailija saa osallistua kilpailuun vain jos hän on allekirjoittanut edellä mainitut lomakkeet ja palauttanut ne allekirjoitettuna järjestäjille viimeistään 30 min ennen kilpailun lähtöaikaa.

12. SÄÄNTÖJEN MUUTTAMINEN JA TÄYDENTÄMINEN

1. Järjestäjä voi muuttaa ja täydentää sääntöjä milloin tahansa ennen kilpailua tai kilpailun aikana.
2. Jos sääntömuutoksia tehdään, niistä ilmoitetaan tasapuolisesti kaikille kilpailijoille.
3. Sääntöjä voidaan täydentää reittikirjassa, erillisillä ohjeilla ennen kilpailua ja kilpailun aikana suullisilla ohjeilla.