

Mesikämmen Challenge säännöt (päivitetty 6.7.2016)

1. KILPAILUN JÄRJESTÄJÄ

1. Kilpailun järjestäjä on seikkailu-urheiluseura Sappion Veikot ry

2. KILPAILU

1. Mesikämmen Challenge on seikkailu-urheilukilpailu 2-4 henkisille joukkueille. Kilpailussa on neljä sarjaa: Raju 7-10h Avoin ja Naiset sekä Rento 4h Avoin ja Naiset. Avoimessa sarjassa joukkueen sukupuolijakauma on vapaa. Naisten kilpasarjassa voi kilpailla vain naisia.
2. Kilpailun aikana kaikki joukkueen jäsenet ovat reitillä samanaikaisesti.
3. Joukkueella ei saa olla huoltajaa eikä se saa ottaa vastaa huoltoa kilpailuorganisaatioon ulkopuolelta
4. Kilpailu on kaikissa sarjoissa non-stop – tyyppinen. Myös huoltopaikoilla vietetty aika sisältyy kilpailu-aikaan.
5. Kilpailun aikana järjestäjien toimesta tuotetaan valokuva- ja videomateriaalia. Kilpailijat hyväksyvät, että heistä otettuja kuvia käytetään mediassa ja mainoksissa.

3. JOUKKUE

1. Joukkueeseen kuuluu Raju-sarjassa kaksi ja Rento-sarjassa kahdesta neljään henkilöä, jotka kulkevat koko kilpailureitin yhdessä, ellei reittikirjassa toisin määrätä
2. Jokaisen joukkueen jäsenen on oltava uimataitoinen
3. Joukkueella on vapaavalintainen joukkue nimi, jonka on oltava hyvän maun mukainen
4. Kilpailun johdolla on oikeus olla hyväksymättä joukkueen nimeä perustelematta päätöstään

4. KILPAILUREITTI JA TOIMINTA REITILLÄ

1. Kilpailukarttoina on maastokarttoja, pullautuskarttoja, suunnistuskarttoja ja mahdollisesti muita erikoiskarttoja. Mittakaava vaihtelee 1:1 000 – 1:40 000. Kartat eivät ole muovikotelossa.
2. Kilpailureitti kulkee lähdöstä rastipisteiden kautta maaliin.
3. Rastipisteet on merkitty rastiympyröin ja numeroin kilpailukarttaan.
4. Rastipisteet on merkitty maastoon rastilipuilla.
5. Rastilla leimataan EMIT-järjestelmällä tai muulla tavalla ilmoitettavalla tavalla.
6. Jokaisella rastilla leimataan, ellei toisin ole sanottu ja jokaiselta rastilta on oltava leima täyden reitin suorittamiseksi.

7. Leimausta ei hyväksytä, jos leima puuttuu, vaikka joukkue olisi GPS:n mukaan käynyt rastilla!
8. Joukkueet saavat reittikirjan, jos on tarkentavaa tietoa rastien sijainnista ja suoritettaviksi tulevista tehtävistä. Reittikirja voi sisältää suosituksia ja määräyksiä reiteistä ja varusteista. Reittikirjan ohjeita on noudatettava.
9. Joukkueen jäsenten pitää olla aina näköetäisyydellä ja enintään 50 m etäisyydellä toisistaan. Tähän voidaan reittikirjassa antaa tarkentavia rastikohtaisia määritelmiä.
10. Pihojen ja viljelysten kautta kulkeminen on kielletty, ellei reittikirjassa toisin sanota. 2016 kilpailun reitillä on runsaasti mökkejä ja taloja, joten tästä on pidettävä kiinni
11. Kilpailussa liikutaan yleisillä teillä. Kilpailualueita ei ole suljettu muilta tielläliikkujilta. Liikennesääntöjä on noudatettava ja osoitettava huomaavaisuutta muita tiellä liikkujiin kohtaan.
12. Rastit kierretään numerojärjestyksessä, ellei reittikirjassa toisin määrätä.
13. Rastihenkilöt voivat antaa täydentäviä ohjeita sääntöihin ja reittikirjaan.
14. Huoltopiste on merkitty karttaan suorakulmiolla tai ympyrällä ja tunnuksella AP (Assistance Point). Vaihtopisteet on merkitty tunnuksella TP (Transfer point). 2016 kilpailussa ei ole huoltopistettä.
15. Joukkueen on huoltopisteelle tullessaan varmistettava, että rastihenkilö havaitsee joukkueen saapumisen. Tämä tapahtuu ilmoittamalla kuuluvalla äänellä joukkueen numero toimitsijalle. Myös huoltopaikalle tullessa leimataan!
16. Järjestäjä voi muuttaa kilpailun aikataulua ja reittiä kilpailun aikana.
17. Järjestäjä voi pyytää joukkuetta esittämään pakolliset varusteet kilpailun aikana. Esittämiseen kulunut aika kuuluu kilpailu-aikaan eikä sitä hyvitetä.
18. Kilpailu sisältää tehtävärasteja, jotka on merkitty karttaan tai reittikirjaan tunnuksella QUEST. Tehtävärasteilla voi joutua odottamaan vuoroaan. Odotusaika kuuluu kilpailu-aikaan eikä sitä hyvitetä.

5. AJANOTTO JA TULOKSET

1. Kilpailu-aika on lähdön ja maaliintulon välinen aika.
2. Kilpailu-aikaan kuuluvat mahdolliset sakot.
3. Reittikirjassa voi olla määritelty osuuksille sulkeutumisaikoja, joiden jälkeen osuudelle ei enää saa lähteä. Tällaisessa tapauksessa toimitaan reittikirjan ja rastihenkilöiden ohjeiden mukaisesti.
4. Sijoituksen määrää käytetty aika jos joukkue on kiertänyt koko reitin. Mikäli koko reittiä ei ole kierretty, sijoituksen määrää käytyjen osuuksien lukumäärä, sen jälkeen käytyjen rastien lukumäärä.

5. Käyty osuus - tarkoittaa sitä, että joukkue on lähtenyt osuudelle vaihtopaikalta ja saapuu osuuden loppuun/vaihtoon
6. Pakollisia cut-off-pisteitä ei ole, vaan joukkue voi joutua itse lyhentämään reittiä, jotta pääsee ajoissa maaliin. Järjestäjä voi kuitenkin antaa aikasuosituksia rasteille, joiden jälkeen olisi hyvä toteuttaa oikaisu ehtiäkseen määräaikaan mennessä maaliin.
7. Maali suljetaan klo 19.00 lauantaina, jonka jälkeen maaliin tulevat joukkueet saavat tuloksen "keskeytys" ja sijoitus muiden keskeyttäneiden kanssa määräytyy säännön 5.4 mukaan
8. Epäselvissä tilanteissa (jos esimerkiksi rasti ollut väärässä paikassa tai muuta vastaavaa), järjestäjä ratkaisee tilanteen katsomallaan tavalla pyrkien mahdollisimman urheilullisesti oikeaan ratkaisuun

6. KILPAILUMATERIAALI

1. Kilpailussa saa käyttää vain järjestäjien antamia kartoja.
2. Numeroliivien on oltava näkyvissä kaikilla joukkueen jäsenillä koko kilpailun ajan. Tähän poikkeuksena pelastusliivit päällä suoritettavat osuudet, jolloin liivi saa olla päällimmäisenä.

7. LAJIT

1. Juoksu

- Eteneminen jalkaisin, muut etenemistavat kiellettyjä

2. Maastopyöräily/MTB

- Eteneminen pyörällä polkien tai sitä muutoin mukana kuljettaen (rasteilla saa leimata ilman pyörää
- Kypärän käyttö on pakollista koko osuuden ajan

3. Melonta

- Eteneminen meloen avonaisella intiaanikanootilla yksilapaisia meloja käyttäen
 - Raju-sarjassa melonnan sijainti ei mahdollista omien melojen käyttöä
 - Melonta tapahtuu järjestäjien kanooteilla. Kanootit ovat keskenään hieman erilaisia. Ensimmäisen melonnan alkuun saapuvilla on oikeus valita mieleisensä kanootti.
 - Yksittäisen kannaksen tai esteen yli kanootin saa nostaa max 250 m.
 - RAJU: Osuudella saa jalkautua ainoastaan edellä mainitun kantosäännön, rastilla leimaamisen (max. 30 metriä vedestä) vuoksi tai pakottavan turvallisuussyyn vuoksi
- Joukkueen jäsenten on pidettävä pelastus-/melontaliivejä päällään koko osuuden ajan

4. **Köysi- ja kiipeilytehtävät**

- Kypärän käyttö on pakollista
- Välineet saa järjestäjiltä

5. **Quest**

- Erilliset ohjeet reittikirjassa ja/tai rastihenkilöltä.

8. VARUSTEET

1. Tarvitavat varusteet on ilmoitettu/ilmoitetaan kapteenikirjeessä 1/2016
2. Kaikilla osuuksilla pakolliset ja lajikohtaiset pakolliset varusteet ilmoitetaan reittikirjassa
3. Kielletyt varusteet:
 - GPS- ja muut elektroniset paikannuslaitteet ja mittarit, joista voidaan sijainti määrittää (ilman karttanäyttöä oleva GPS-kello on sallittu, mutta esimerkiksi matkapuhelin GPS-paikannuksen kanssa on kielletty)
 - Omat kartatSähköavusteiset polkupyörät

9. RANGAISTUKSET

1. Jos joukkue tai sen jäsen syyllistyy sääntörikkomukseen, siitä voidaan rangaista seuraavilla tavoilla:
 - Diskaus: Joukkueen koko suoritus hylätään
 - Rastihylkäys: joukkueen käymä rasti hylätään. Sijoitus määräytyy tällöin kohdan 5.4 mukaan
 - Aikasakko: Kiinteä lisäaika lisätään lopputuloksiin

KIELLETYT ASIAT JA RANGAISTUKSET

1.

Syy

Sakko

Joukkueen jäsenen keskeytys

DSQ

(joukkue voi jatkaa vajaalla miehityksellä kilpailun ulkopuolella)

Täytetty ilmapatja tai pelastusliivit puuttuvat vesillä

20 min

Kielletyllä alueella kulkeminen

20 min

(huomioikaa, että kiellettyjä alueita ovat myös karttaan merkitsemättömät piha-alueet ja pellot, voidaan todeta GPS-seurannan perusteella)

Puuttuva rasti

Rastihylkäys

Pakollisen varusteen puuttuminen

20 min

Roskaaminen

10 min /roska

Numeron näkymättömyys

5 min /nro

Numeron hukkaaminen

30 min /nro

Yli 50 m joukkueen jäsenten välillä

30 min

3. Kadonneesta tai vaurioituneesta järjestäjän toimittamasta paikannuslaitteesta peritään 400 € maksu

4. Kadonneesta järjestäjän EMIT-leimauslaitteesta peritään 75 Euron maksu

5. Jos joukkue tulee hylätyksi tai joutuu keskeyttämään, sillä ei ole missään tapauksessa oikeutta vaatia kilpailumaksua takaisin

10. VAKUUTUSTURVA

1. Kilpailijat osallistuvat kilpailuun täysin omalla vastuullaan.
2. Järjestäjä ei vakuuta kilpailijoita millään tavalla. Järjestäjä kehottaa kilpailijoita hankkimaan itselleen kattavan vakuutusturvan.
3. Ennen kilpailun alkamista kilpailijoiden pitää kilpailumateriaaliin tutustuttuaan lukea ja allekirjoittaa seuraavat lomakkeet:
 - Sääntölomake, jossa kilpailija hyväksyy nämä säännöt ja ilmoittaa kilpailevansa niitä kunnioittaen.

- Terveystila- ja uintitaitolomake, joissa kilpailija ilmoittaa järjestäjille olevansa riittävän terve osallistumaan kilpailuun ja että hänellä on hyvä ja riittävä uimataito kilpailuun osallistumista varten.

4. Kilpailija saa osallistua kilpailuun vain jos hän on allekirjoittanut edellä mainitut lomakkeet

11. SÄÄNTÖJEN MUUTTAMINEN JA TÄYDENTÄMINEN

1. Järjestäjä voi muuttaa ja täydentää sääntöjä milloin tahansa ennen kilpailua tai kilpailun aikana.
2. Jos sääntömuutoksia tehdään, niistä ilmoitetaan tasapuolisesti kaikille kilpailijoille.
3. Sääntöjä voidaan täydentää reittikirjassa, erillisillä ohjeilla ennen kilpailua ja kilpailun aikana suullisilla ohjeilla.